Компонент **ComboBox** позволяет организовать выбор одного из пунктов, которые пользователь видит на форме в выпадающем списке. Свойствами данного компонента являются:

* **Items** – содержит ссылку на коллекцию (класс **Collection**) всех элементов списка. Принадлежность свойства **Items** к классу **Collection** позволяет использовать метод **AddRange** для добавления в выпадающий список массива элементов класса **Object**. При этом компонент **ComboBox** преобразует добавляемые в список объекты в строки, используя метод **ToString** класса **Object**. Пример использования метода **AddRange**:

CB1.Items.AddRange(new String[ ] ("Раз", "Два", "Три"));

Также список может быть очищен при помощи метода **Clear** коллекции **Items**:

CB1.Items.Clear();

* **MaxDropDownItems** – определяет количество видимых элементов в списке, когда он раскрыт пользователем.
* **DropDownStyles** – определяет один из возможных стилей выпадающего списка:
  + **Simple** – поле ввода значения и список для выбора видны одновременно.
  + **DropDown** – список выпадает после щелчка пользователя по кнопке с направленной вниз стрелкой, также доступен ввод значения с клавиатуры.
  + **DropDownList** – значение нельзя ввести с клавиатуры, выбор происходит только из списка.
* **SelectedIndex** – содержит индекс выделенного элемента списка (если ни один элемент не выделен в списке или пользователь ввёл в поле несуществующее значение, свойство вернёт -1).

Из событий компонента **ComboBox** следует отметить следующие:

* **SelectedIndexChanged** – возникает при изменении индекса выделенного элемента (свойство **ItemIndex**);
* **SelectedValueChanged** – возникает при изменении выделенного элемента (свойство **SelectedValue**).